№ 2. Даны вершины пирамиды $A_1(4,4,4), A_2(12,0,4), A_3(4,0,8), A_4(12,6,12)$.

Составить: уравнение ребра A_1 A_4 ; уравнение плоскости $A_1A_2A_3$; уравнение высоты пирамиды, проведённой из вершины A_4 ; найти координаты точки O, где O – точка плоскости $A_1A_2A_3$, в которую проектируется вершина A_4 .

Уравнения рёбер (точнее, соотв. им векторов) находим по формуле:

$$x_{14} = x_4 - x_1 = 12 - 4 = 8;$$
 $y_{14} = y_4 - y_1 = 6 - 4 = 2;$ $z_{14} = z_4 - z_1 = 12 - 4 = 8;$

Уравнение плоскости по трём точкам.

Для общего случая (когда точки не лежат на одной прямой), плоскость задаётся уравнением

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Подставляя данные нашей задачи, получаем

$$\begin{vmatrix} x-4 & y-4 & z-4 \\ 12-4 & 0-4 & 4-4 \\ 4-4 & 0-4 & 8-4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-4 & y-4 & z-4 \\ 8 & -4 & 0 \\ 0 & -4 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

Отсюда, по правилам вычисления определителя, находим

$$(x-4)\cdot(-1)^{(1+1)}\cdot((-4)\cdot 4-0)+\\ + (y-4)\cdot(-1)^{(1+2)}\cdot(8\cdot 4-0)+\\ + (z-4)\cdot(-1)^{(1+3)}\cdot(8\cdot(-4)-0)=0\\ (x-4)\cdot(-16)+(y-4)\cdot(-32)+(z-4)\cdot(-32)=0\\ -16x+64-32y+128-32z+128=0\\ -x+4-2y+8-2z+8=0\\ -x-2y-2z+20=0$$
 или $x+2y+2z-20=0$.

Уравнение высоты пирамиды, проведённой из вершины $A_4(12,6,12)$

Указанная высота, очевидно, принадлежит прямой, проходящей через точку A_4 и перпендикулярной плоскости $A_1A_2A_3$. Если плоскость, проходящую через точки $A_1A_2A_3$ обозначить в общем случае как Ax + By + Cz + D = 0, то перпендикулярный к ней направляющий вектор будет равен (A, B, C), а искомая прямая представляться следующими уравнениями:

$$\frac{x-x_0}{A}=\frac{y-y_0}{B}=\frac{z-z_0}{C},\;$$
 где (x_0,y_0,z_0) – координаты точки, из которой опускается высота на плоскость $Ax+By+Cz+D=0$.

Используя уравнение плоскости $A_1A_2A_3$, полученное в предыдущем пункте, имеем

$$\frac{x-12}{-1} = \frac{y-6}{-2} = \frac{z-12}{-2}$$

Координаты точки О, где О – точка плоскости $A_1A_2A_3$, в которую проектируется вершина A_4 можно найти, решив систему уравнений, состоящую из уравнения плоскости $A_1A_2A_3$ и уравнения высоты пирамиды к этой плоскости:

$$\begin{cases} x + 2y + 2z = 20 \\ \frac{x - 12}{1} = \frac{y - 6}{2} = \frac{z - 12}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 2x - 18 \\ z = 2x - 12 \\ x + 4x - 36 + 4x - 24 = 20 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{80}{9} \\ y = -\frac{2}{9} \\ z = \frac{52}{9} \end{cases}$$